



1. Requisiti hardware e software

OPEN MIND Technologies AG (09.03.2023)

Il programma di installazione verifica automaticamente se è possibile installare una versione a 64 bit del programma dei prodotti software e se sul computer sussistono tutti i presupposti per la variante corrispondente. Vengono automaticamente installati, all'occorrenza, i componenti o i programmi non presenti ma necessari.



Se ha luogo un'installazione di Microsoft .NET Framework, occorre eventualmente riavviare infine il sistema.

<i>hyperMILL®</i>	
Requisiti del computer	
Porta USB (min. 2.0)	x
Processore (min.)	4 Cores > 2.2 GHz
Processore (cons.)	8 Cores > 4 GHz
Memoria RAM in GB (min.)	16
Memoria RAM in GB (cons.)	32
Spazio libero su disco rigido (GB) ⁽¹⁾ Prodotto CAD/CAM	10
Scheda grafica compatibile con OpenGL ⁽²⁾	x
Possibili sistemi operativi	
Windows 10	x
Windows 11	x

(1) Spazio di archiviazione consigliato per l'applicazione del rispettivo prodotto; è necessario un maggiore spazio di archiviazione all'aumentare della complessità dei modelli elaborati.

(2) Scheda grafica adatta alla workstation CAD/CAM. Raccomandazione: NVIDIA Quadro con almeno 2 GB.



Per *hyperMILL*® for Autodesk® Inventor® e *hyperMILL*® for SOLIDWORKS si applicano le raccomandazioni del rispettivo produttore CAD.

Per *hyperMILL*® si applica quanto segue: non è possibile garantire il corretto funzionamento quando si utilizzano schede grafiche AMD-ATI.

Si consiglia una scheda grafica dotata di driver con accelerazione OpenGL a partire dalla versione OpenGL 4. Consultare il sito web di OPEN MIND per una panoramica delle schede grafiche e dei relativi driver raccomandati per l'uso del sistema CAD.



I componenti hardware qui elencati sono stati automaticamente testati per l'uso o vengono utilizzati quotidianamente. Ciò non significa che *hyperMILL*® funzioni solo con i componenti hardware raccomandati. Può funzionare su ogni piattaforma grafica con implementazione OpenGL completa.

Windows non supporta di per sé i driver con accelerazione OpenGL. Pertanto, per l'utilizzo diretto di OpenGL con accelerazione hardware, occorre installare un driver del produttore o un driver OEM. Questi driver sono disponibili sui siti Web della maggiore parte dei produttori schede grafiche.